

CONVOCATORIA DE PARTICIPACIÓN EN EL EVENTO EDAY 2020

1. Objeto de la convocatoria

Con esta convocatoria, el Comité Organizador del **evento eDay**, en su **1ª edición**, pretende impulsar la participación de la comunidad universitaria en el evento, haciéndolo abierto a todos los públicos, tanto asistentes, como ponentes. eDay pretende ser un evento de referencia del sector de la electrónica, organizado por estudiantes. También pretende dar a conocer la ideología Maker de una manera más cercana para permitir su divulgación a todos los niveles.

Los miembros de la comunidad universitaria tendrán la posibilidad de participar en el evento, exponiendo sus propios proyectos personales en stands, los cuales estarán expuestos en el hall de la Escuela Superior de Ingeniería durante la duración del evento, siendo necesario que los proyectos estén estrechamente relacionados con la temática del eDay.

El evento está programado para el próximo **viernes 6 de marzo de 2020**, en la Escuela Superior de Ingeniería de la Universidad de Cádiz, de 9:30 a 20:00. De entre todas las propuestas recibidas se elegirán los proyectos que se consideren oportunos, atendiendo única y exclusivamente a la calidad de los proyectos siguiendo los criterios que se indican en el apartado 3.

2. Propuesta de proyectos

Para poder participar en los stands, es necesario hacer entrega de un documento, en el cual debe adjuntarse una ficha técnica sobre el proyecto a exponer, así como nombre, función y detalles técnicos del mismo; además de toda la información extra que el participante considere necesaria.

La fecha límite de entrega será el día **20 de febrero de 2020** inclusive.

Tras la elección de los proyectos por parte del Comité Organizador del evento, formado por miembros de la Delegación de Estudiantes de la Escuela Superior de Ingeniería, los participantes serán notificados vía email.

3. Proceso de selección

3.1. Comité de selección

El Comité de selección estará formado por miembros del Comité Organizador del evento eDay. Este comité analizará cada propuesta y la valorará teniendo en cuenta que su temática sea acorde a la temática preferente y su contenido adecuado para el nivel seleccionado, pero sobre todo primará que los solicitantes demuestren una buena preparación del proyecto, con vistas a una excelente comunicación y entendimiento con los asistentes al evento. En cualquier caso, la Delegación de Estudiantes de la ESI y el Comité Organizador se reservan el derecho y potestad de seleccionar los proyectos que considere según su propio criterio.

3.2. Temáticas preferentes

Las temáticas preferentes de los proyectos serán aquellas directamente relacionadas con la Ingeniería Electrónica, con aplicación a cualquier rama de la ingeniería para conformar con ello un ambiente de Feria Maker.

3.3. Procedimiento paso por paso

Las propuestas se deberán enviar a través del formulario que aparece en el apartado *Call for Papers* de la web del evento:

<https://eday.uca.es/call-for-papers/>

Todo candidato acepta las presentes bases. Si hubiera alguna modificación de estas se notificará debidamente por las redes sociales de la Delegación de Estudiantes e individualmente a cada candidato.

Una vez enviadas las propuestas, se realizará la selección por parte del Comité Organizador según los criterios anteriormente mencionados.

Después de esta selección, se decidirán los lugares ocupados por los stands de las propuestas elegidas.

Esperamos que esta iniciativa sea de vuestro agrado e interés, estamos deseando ver vuestras propuestas,

Recibid un cordial saludo,

Comité Organizador del Evento eDay